

# সেরা কলেজ ভর্তি প্রস্তুতি

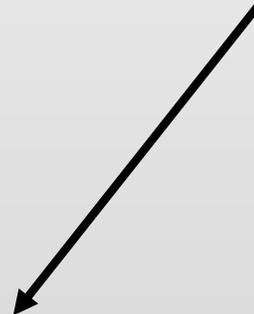
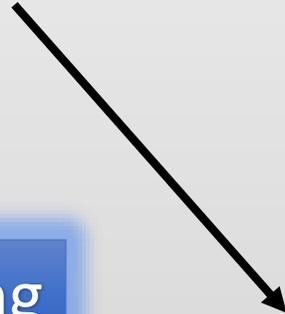


বিষয়: তথ্য ও যোগাযোগ প্রযুক্তি

# আমরা আজকে যেভাবে শিখব



Interactive Learning



Computer Practising

# প্রথম অধ্যায়

## তথ্য ও যোগাযোগ প্রযুক্তি এবং আমাদের বাংলাদেশ

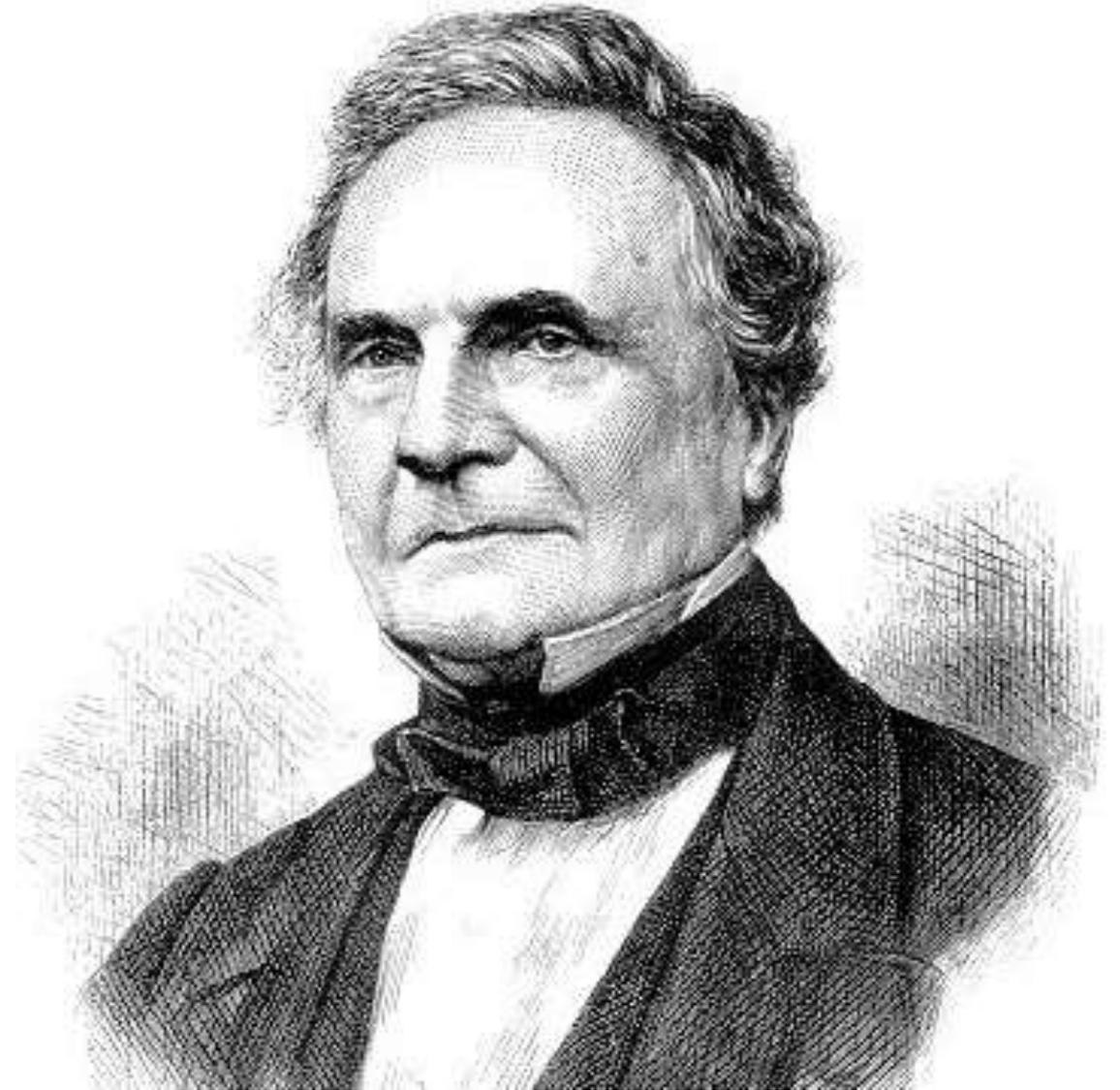
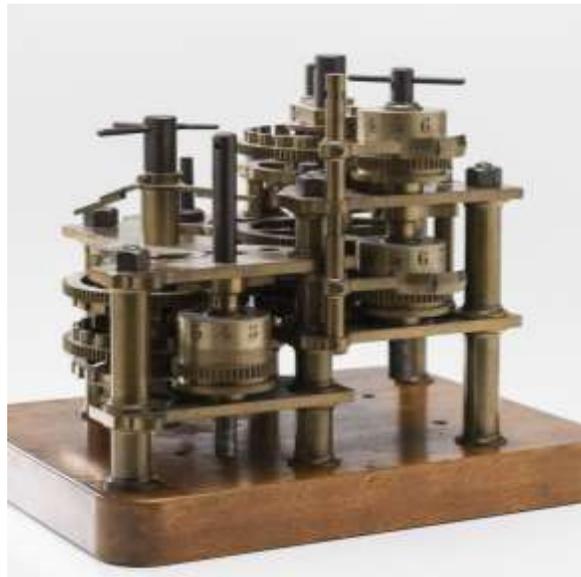
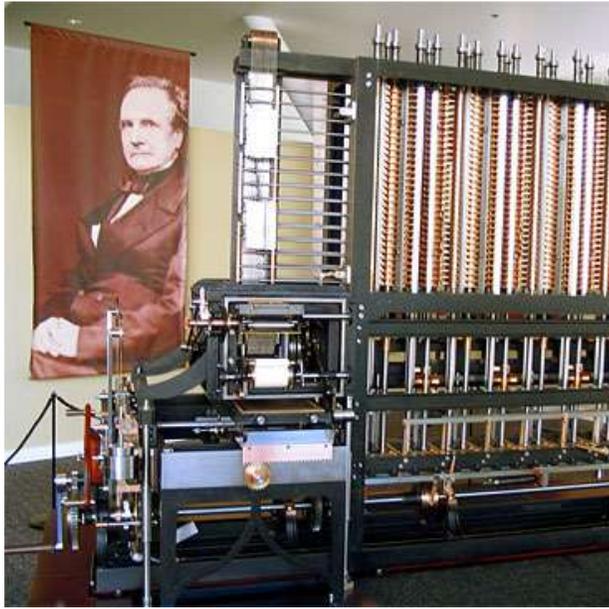
### (1) Globalization (বিশ্বায়ন):

- যেকোনো দেশের ভৌগোলিক সীমানা নিজের দেশের গণ্ডি ছাড়িয়ে সারা দেশে ছড়িয়ে পড়েছে।

### (2) Internationalization (আন্তর্জাতিকতা):

যেকোনো দেশের অধিবাসী হয়েও পৃথিবীর অন্য দেশের নাগরিক হয়ে বেছে থাকা।





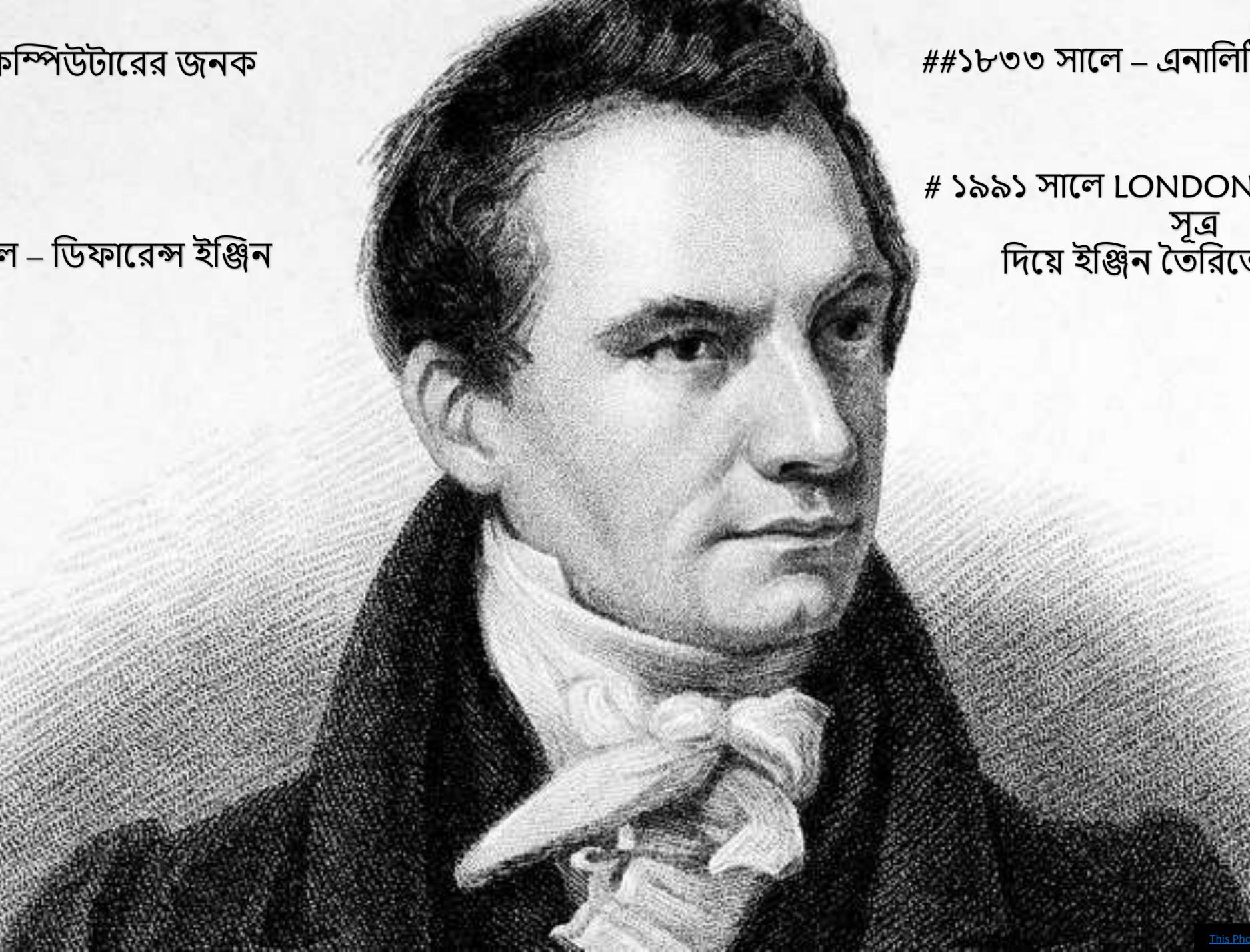
Charles Babbage(1791-1871)

#আধুনিক কম্পিউটারের জনক

#১৮২২ সালে – ডিফারেন্স ইঞ্জিন

##১৮৩৩ সালে – এনালিটিকাল ইঞ্জিন

# ১৯৯১ সালে LONDON MUSEUM তাঁর  
সূত্র  
দিয়ে ইঞ্জিন তৈরিতে সফল হয়





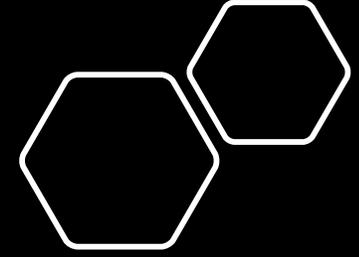
# Bernouli Number এর ব্যবহার

#পৃথিবীর প্রথম প্রোগ্রামার

# তাঁর নামে প্রোগ্রামিং ভাষা - "ADA"

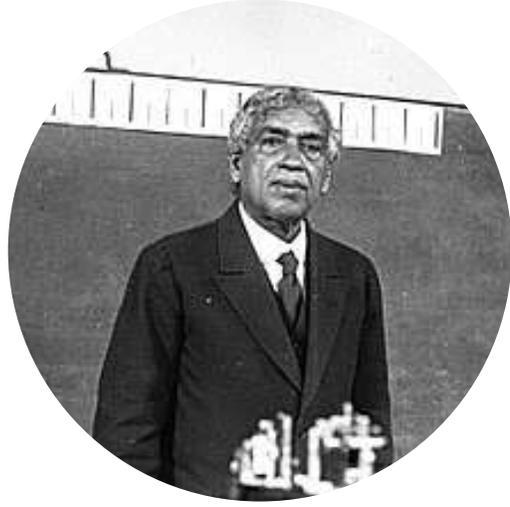


Ada Lovelace  
(1815-1852)





James Clerk Maxwell(1831-1879)



Jagadish Chandra Bose(1858-1937)



Guglielmo Marconi(1874-1937)



Ramond Samuel Tomlinson

তড়িৎ  
চৌম্বকীয়  
বলের  
ধারণা প্রকাশ  
করেন

(১) বিনা তারে তথ্য  
প্রেরণে সফল ব্যক্তি  
(২) ১৮৯৫ সালে অতি  
ক্ষুদ্র তরঙ্গ ব্যবহার  
করে তথ্য প্রেরণ

বেতার  
যন্ত্রের  
আবিষ্কারক  
হিসেবে  
স্বীকৃতি

(১) ১৯৭১ সালে মাইক্রোপ্রসেসর  
আবিষ্কার কম্পিউটার তৈরির  
পথ সুগম করে  
(২) Internet Protocol ব্যবহার  
করে Arpanet আবিষ্কৃত হয়  
(৩) তিনিই প্রথম ইমেইল  
পদ্ধতি চালু করেন



Steve Jobs(1955-2011)



Sir Timothy John Berners Lee(1955)



William Henry Bill Gates(1955)



Mark Jukerberk(1984)

১৯৭৬ সালে  
১লা এপ্রিল  
Apple  
Computer  
নামে প্রতিষ্ঠান  
চালু করেন

(১)HYPER TEXT  
TRANSFER  
PROTOCOL  
ব্যবহার করে তথ্য  
ব্যবস্থাপনার প্রস্তাব  
ও বাস্তবায়ন করেন।  
(২)তিনি  
www(World Wide  
Web)- এর জনক  
হেসেবে পরিচিত

(১)পৃথিবীর শীর্ষ  
ধনীদেবমধ্যেঅন্যতম  
।  
(২)এম এস ডস ও  
উইন্ডোজ অপারেটিং  
সিস্টেম  
(৩)Microsoft  
কোম্পানির প্রতিষ্ঠাতা

২০০৪ সালের  
৪ ফেব্রুয়ারী  
Facebook  
নামে সামাজিক  
যোগাযোগ  
মাধ্যম প্রতিষ্ঠা  
করেন

ই-লার্নিংঃ Electronic Learning

ই-গভর্নেন্সঃ Electronic Governance

## ই-সার্ভিস ও বাংলাদেশ

ই-পুর্জি

EMTS(Electronic  
Money  
Transfer System)

ই-পর্চা

ই-স্বাস্থ্যসেবা

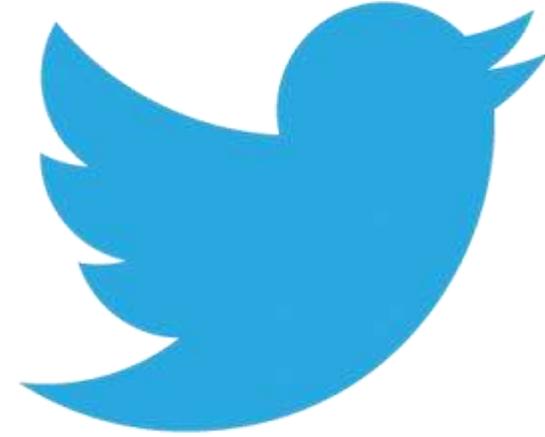
রেলওয়ে ও  
মোবাইল টিকেট

ই-কমার্স  
ও বাংলাদেশ

# সামাজিক যোগাযোগ ও আইসিটি



[www.stastica.com](http://www.stastica.com) এর রিপোর্ট অনুযায়ী  
জুলা-সেপ্টেম্বর ২০১৮ অনুযায়ী বিশ্বে  
facebook ব্যবহারকারির সংখ্যা ২.৭ বিলিয়ন



ব্যবহারকারি সর্বোচ্চ ১৪০ character  
এ নিজের মনোভাব প্রকাশ করতে পারে, এ  
বার্তাকে বলে tweet.

# দ্বিতীয় অধ্যায়

## কম্পিউটার ও কম্পিউটার ব্যবহারকারীর নিরাপত্তা

VIRUS=Vital Information Resources Under Siege

#VIRUS এর নামকরণ করেন University of New Haven এর অধ্যাপক ফ্রেড কোহেন ১৯৮০ সালে

#অতি পরিচিত কিছু VIRUS:-  
Stone, Vienna, CIH, Folder, Trojan Horse

#Anti-VIRUS: এটি এন্টিভাইরাস ইউটিলিটি ব্যবহার করে | Free Ani-Virus:

()www.avg.com

()www.avira.com

()www.avast.com





# বিশ্বব্যাপি পাইরেসি নজরদারি –  
BSA(Business Software Aliance)

#এর ২০১১ সালের প্রতিবেদন – প্রতি ১০  
জনের মধ্যে ৭ জন পাইরেসি মুক্ত।

# বাংলাদেশ- “তথ্য অধিকার আইন ২০০৯”

# সাধারণ ট্রাবলশুটিংঃ-  
সমস্যার উৎস বা  
উৎপত্তিস্থল নির্ণয়ের প্রক্রিয়া



## ৩য় অধ্যায়

# আমার শিক্ষায় ইন্টারনেট

**#ডিজিটাল কন্টেন্ট:** কোনো কন্টেন্ট যদি ডিজিটাল উপাত্ত আকারে বিরাজ করে, প্রকাশিত হয় কিংবা প্রেরিত-গৃহীত হয় তাহলে সেটিই ডিজিটাল কন্টেন্ট।

টেক্সট বা লিখিত কন্টেন্ট

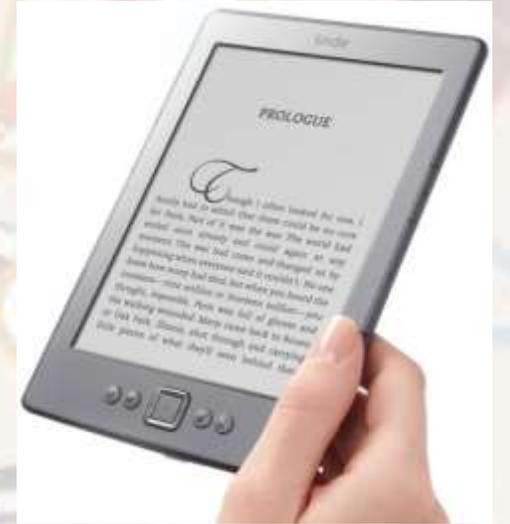
ছবি

শব্দ বা অডিও

ভিডিও বা এনিমেশন

**#ই-বুক(Electronic Book):** প্রচলিত রিডার-  
amazon.com এর Kindle এতে বইসমূহ  
PDF(Portable Document File)  
আকারে থাকে।

amazon



চতুর্থ অধ্যায়

# আমার লেখালেখি ও হিসাব



## ডেটাবেজ সম্পর্কে ধারণা

# ডেটাবেজঃ

ডেটাবেজ হল তথ্যভাণ্ডার। ডেটাবেজ হল কম্পিউটার ভিত্তিক এবং পদ্ধতি যার সাহায্যে সংগৃহীত তথ্য-উপাত্ত প্রয়োজন অনুযায়ী পুনরুদ্ধার করা যায়।

## জনপ্রিয় ডেটাবেজ প্রোগ্রাম

ফোর্থ ডাইমেনশন

ডিবেজ

এক্সেল

ফক্সপ্রো

ফক্সবেইজ

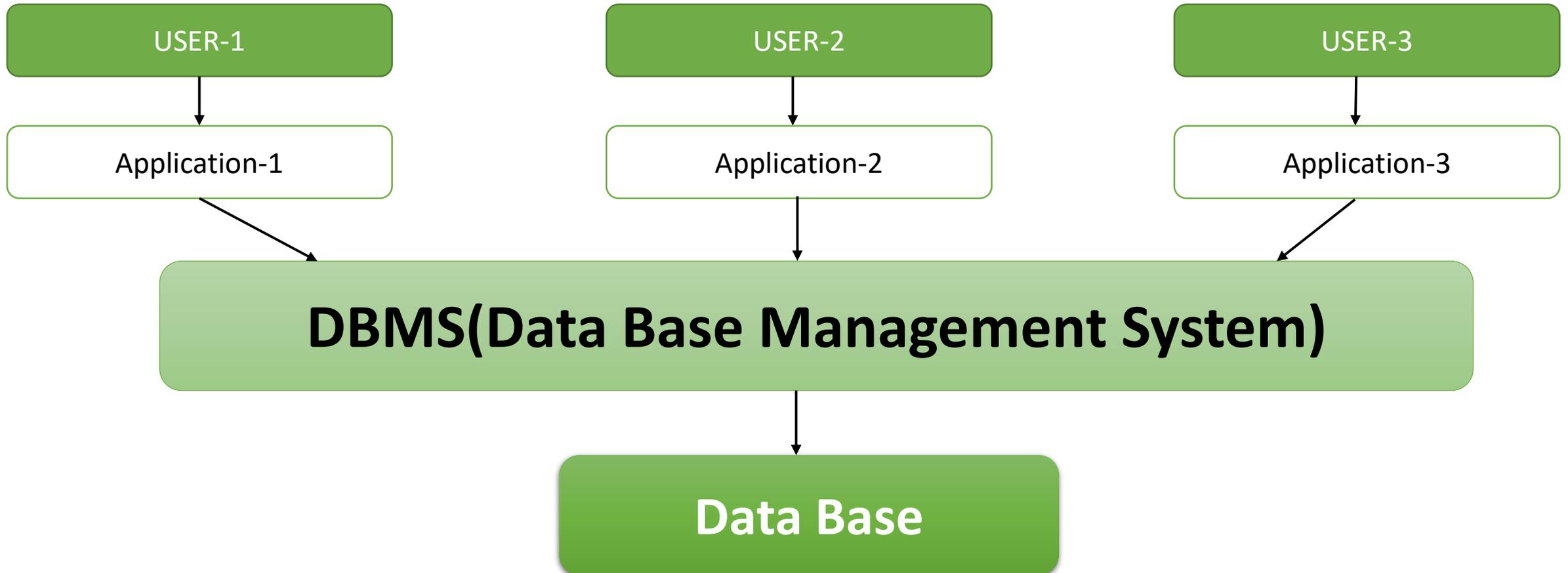
প্যারাডক্স

ওরাকল



# #DBMS(Database Management System):

DBMS হল ব্যবহারকারি ও ডেটাবেজের মধ্যে একটি ইন্টারফেস (উভয়দিক থেকে সংযোগ রক্ষাকারী) হিসেবে কাজ করে। ব্যবহারকারি ডেটা মুছে ফেলা, উত্তোলন করা ও সংযোজন করতে পারেন।



পঞ্চম অধ্যায়

# মাল্টিমিডিয়া ও গ্রাফিক্স

#মাল্টিমিডিয়া: মাল্টিমিডিয়া হল মানুষের বিভিন্ন প্রকাশ মাধ্যমের সমন্বয়।

বর্ণ

ছবি / চিত্র

শব্দ

এনিমেশন

# ১৮৯৫ সালে সিনেমা বা চলচ্চিত্র এর উদ্ভব ঘটে

